

GTA Mechatronik

Wir programmieren in html und laden eine Website ins Internet



www.gtamechatronik.de



Aufbau von Webseiten

Eine Webseite (Webpage) besteht aus einzelnen, auf bestimmte Weise angeordneten Elementen.

Diese haben ein unterschiedliches Erscheinungsbild (Farben, Textgröße, Position etc.).

Meistens sind auch noch Funktionen implementiert, wie zum Beispiel Buttons.

Klickt man darauf, soll etwas geschehen.

Am Erscheinungsbild einer Webseite sind drei Sprachen beteiligt, die ein Zusammenspiel aus Struktur, Stil und Verhalten bilden.

Dies sind **HTML** (Hypertext Markup Language), **CSS** (Cascading Style Sheets) und **JS** (JavaScript).



Mit **HTML** werden die Inhalte einer Seite strukturiert, wie Überschriften, Abschnitte und Absätze.



Stellt man sich eine Webseite als Analogie zu einem Zimmer vor, dann bestimmt HTML das „Was“, also welche Möbel in dem Zimmer stehen sollen (Stuhl, Tisch, Sofa).

Aufbau von Webseiten

CSS bestimmt das „Wie“ und wird zur Darstellung der Elemente benutzt, also deren Stil („style“) vorzugeben. CSS legt deren Aussehen, die Position und Sichtbarkeit fest und somit welche Schriften, Farben, Abstände usw. die Elemente haben sollen.

Es sorgt für ein gemeinsames Layout aller Elemente.

In dem Zimmer würde CSS bestimmen, welche Farbe zum Beispiel das Sofa hat und wie viel Abstand es zum Tisch haben soll.

JS (JavaScript) bestimmt das Verhalten der Elemente und ihre Reaktion. Es wird verwendet, um Meldungen auszugeben und festzulegen was passieren soll wenn ein Button geklickt oder die Maus über ein Element bewegt wird.

CSS und HTML sind beschreibende Sprachen.

JS hingegen ist eine Programmiersprache für dynamisches Verhalten.

Mit JS wird die Frage nach dem „Wohin“ beantwortet. Wohin sich ein Element bewegen oder verändern soll. In dem Zimmer könnte das bedeuten, dass sich die Farbe des Sofas ändert sobald es jemand (mit der Maus) berührt.

HTML-Dateien werden auf einem Server gespeichert und von dort in den Browser geladen.

CSS- und JS-Dateien werden dann vom Browser angefordert, sobald im HTML-Dokument ein Hinweis darauf erscheint.

Website und Webseite



Links zu HTML

<https://lerneprogrammieren.de/produkte/>

<https://lerneprogrammieren.de/html/>

<https://lerneprogrammieren.de/xml/>



<https://www.htmling.net/?menu=html>



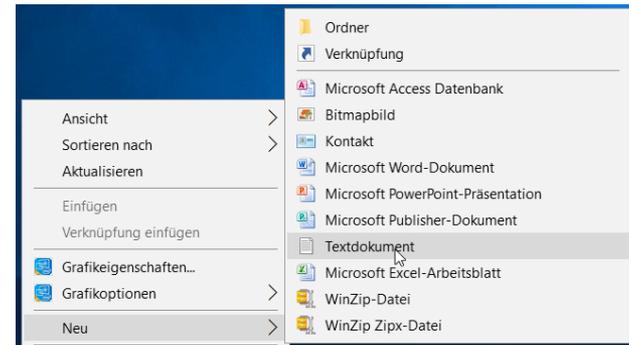
<https://wiki.selfhtml.org/>



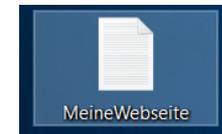
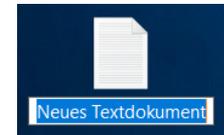
Programmierung von Webseiten mit dem Windows-Editor

Editor (Textdokument) starten, nicht Word-Dokument:

- auf Desktop rechte Maustaste
- oder suchen nach „Editor“



Ein neues Textdokument wird angelegt – gleich umbenennen:

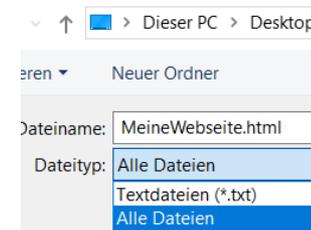


Text eingeben und als Textdokument speichern.

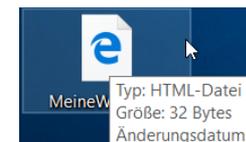
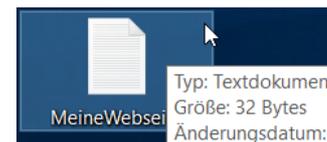
Hier kann später weiter ergänzt bzw. geändert werden.

Zusätzlich als HTML-Dokument speichern, zur Anzeige im Browser.

Beide Dateien auf dem Desktop.



Man hat jetzt also zwei Dokumente:



Programmierung von Webseiten mit html

```
<!DOCTYPE html>  <!-- Muß immer das erste Element jeder Webseite sein -->
<html>
  <head>
    .....
  </head>
  <body>
    .....
  </body>
</html>
```

Programmierung von Webseiten – Webeditoren

<https://www.drweb.de/html-editoren/>

Die 12 besten HTML Editoren für Webentwickler

<https://notepad-plus-plus.org/downloads/>



Current Version 7.8.4

<http://htmledit.squarefree.com/>



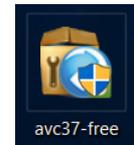
Video einbinden

Im allgemeinen können Browser Videos darstellen, wenn sie im gängigen Format .mp4 hochgeladen wurden. Zur sicheren Darstellung in allen Browsern sollten die Videos zusätzlich im Format .ogv hochgeladen werden.

Beispiel html-Code:

```
<video width="1050" height="700" controls>                                <!-- Video Darstellung Breite + Hoehe -->
<source src="Video XYZ.mp4" type="video/mp4"/>
<source src="Video XYZ_libtheora_001" type="video/ogv"/>
</video>
```

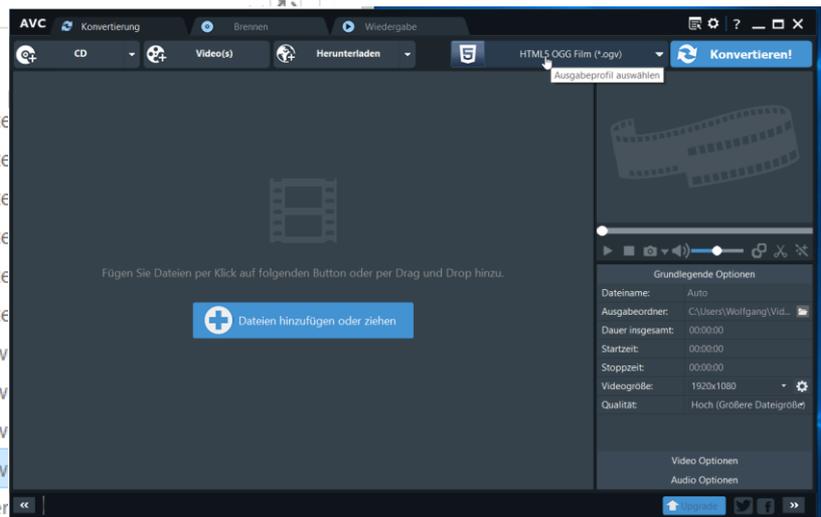
Mit einem Videokonverter kann das aus gängigen Formaten erzeugt werden, z.B mit AVCFree



<https://www.any-video-converter.com/>

Programme (x86) > Anvsoft > Any Video Converter

Name	Änderungsdatum	Typ
data	17.01.2020 18:42	Datei
gnu	17.01.2020 18:42	Datei
lang	17.01.2020 18:42	Datei
plugins	17.01.2020 18:42	Datei
skins	17.01.2020 18:42	Datei
template	17.01.2020 18:42	Datei
AVCBurnFree.dll	26.08.2016 08:06	Anwendung
avcdownloader.dll	27.11.2019 04:59	Anwendung
avcdrm.dll	15.10.2019 06:15	Anwendung
AVCFree	13.12.2019 05:29	Anwendung
AVCFree	17.01.2020 18:42	Interne



Website ins Internet

<https://www.youtube.com/watch?v=2WLH5uKxm1E>

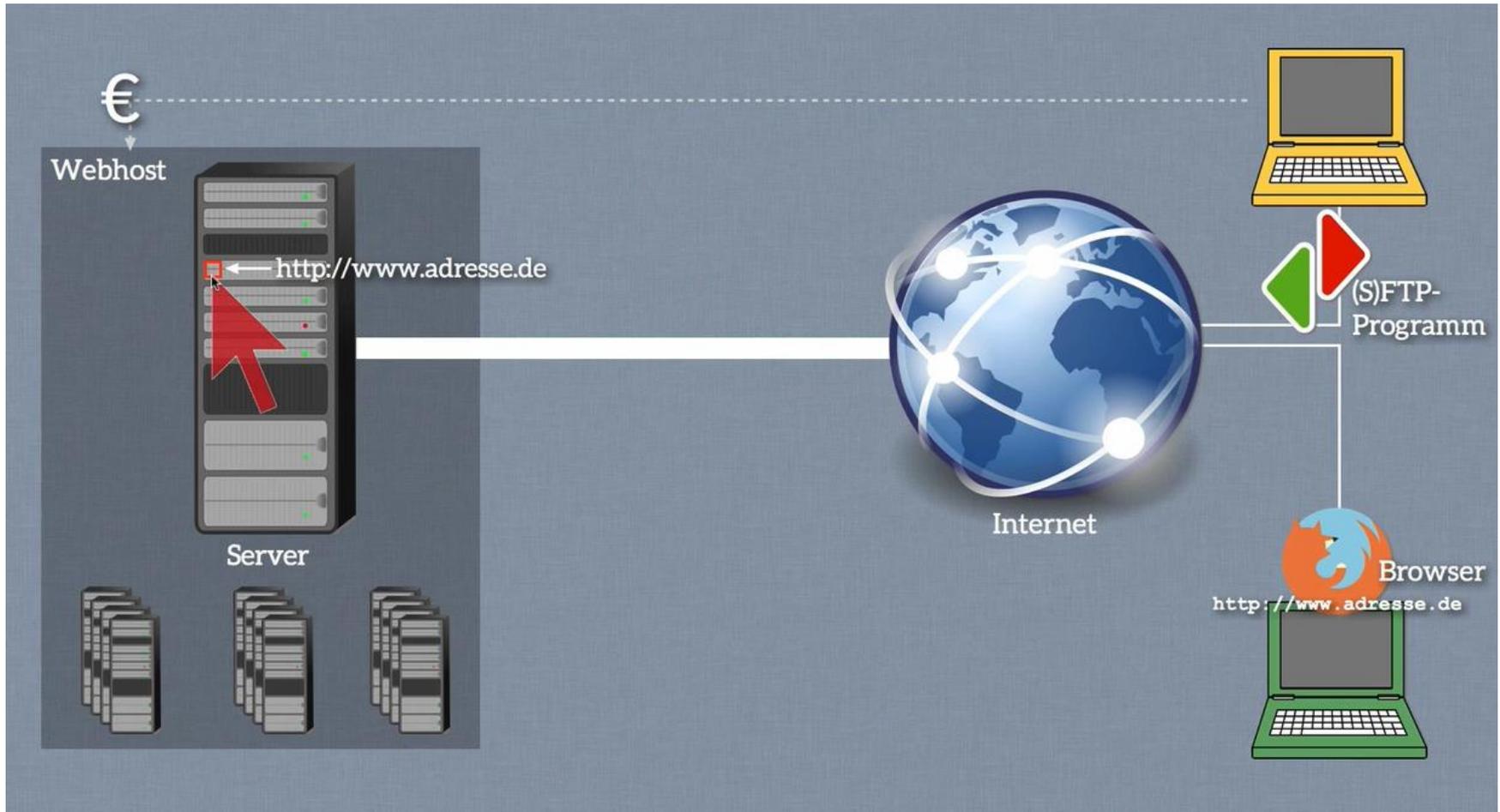


<https://www.youtube.com/watch?v=YfPQBZLzmkq>



(S)FTP

<https://www.youtube.com/watch?v=tOj8MSEIbfA>



https://contabo.de/?show=ueber_uns



Features

- ✓ Speicherplatz: 50.00 GB ⓘ
- ✓ Traffic: unlimited ⓘ
- ✓ DDoS-Schutz ([Details](#))
- ✓ PHP-Unterstützung (Version 5.6 oder neuer) ⓘ
- ✓ MySQL-Unterstützung (Version 5.5 oder neuer)
- ✓ MySQL-Datenbanken: 20 ⓘ
- ✓ FTP-Zugang ⓘ
- ✓ SSL-Zertifikate für all Ihre Domains
- ✓ Admin-Oberfläche: Deutsch, viele andere Sprachen möglich ⓘ
- ✓ Online-Speicher ⓘ
- ✓ Homepage-Baukasten ([Details](#))



WebSpace-Paket M
Nur 2,99 EUR im Monat
Keine Einrichtungsgebühr!*



Domains

- ✓ Inklusive 1 .de-Domains ⓘ
- ✓ Zusatzdomains: 10 bestellbar
- ✓ Subdomains: 1000 ⓘ
- ✓ Redirects: 1000 ⓘ
- ✓ DNS-Verwaltung ⓘ



E-Mail

- ✓ E-Mail-Adressen: 1000
- ✓ Webmail ⓘ

Die Preise aller Angebote enthalten die gesetzliche Umsatzsteuer.

Die Vertragslaufzeit beträgt 12 Monate mit automatischer Verlängerung und einer Kündigungsfrist von 4 Wochen.

Zahlungsweise: Jährlich für jeweils 12 Monate im Voraus. Mehr dazu finden Sie in unseren AGB.

CONTABO - Anmeldung

Domain **www.gamechatronik.de** ist **frei** !
Wir werden diese Domain für Sie registrieren.
Falls Sie eine andere Domain wählen möchten,
starten Sie die Prüfung bitte neu.

andere Domain prüfen :
gamechatronik .de (0,00 EUR / Jahr) ▾

PRÜFEN

Anrede*	Herr ▾	Telefon*	<input type="text"/>
Vorname*	<input type="text"/>	Fax	<input type="text"/>
Nachname*	<input type="text"/>	E-Mail*	<input type="text"/>
Straße & Nr*	<input type="text"/>	E-Mail wiederholen*	<input type="text"/>
PLZ, Ort*	<input type="text"/>	Rechnungs-E-Mail	<input type="text"/>
Land*	Deutschland ▾	Ihr Geburtsdatum:*	<input type="text"/>

Kontoeinzug
Mit dieser Zahlungsart werden offene Beträge jeweils am Monatsanfang automatisch von Ihrem Bankkonto abgebucht.
Bitte achten Sie unbedingt auf die korrekten Kontodaten und ausreichende Deckung Ihres Kontos, da die Bank den Einzug sonst nicht zulässt und Zusatzgebühren berechnet.

Wichtig: Ihre erste Zahlung muss auch bei dieser Zahlungsart manuell von Ihnen überwiesen werden. Erst ab dem zweiten Monat, bzw. - bei jährlicher Zahlungsweise - ab dem zweiten Jahr werden die Beträge automatisch von Ihrem Konto abgebucht.

Gläubiger-Identifikationsnummer: DE56ZZZ00000511606
Mandatsreferenz: Wird separat nachgereicht.

SEPA-Lastschrift-Mandat
Ich ermächtige die Contabo GmbH, Zahlungen von meinem Konto mittels Lastschrift einzuziehen. Zugleich weise ich

E-Mail mit Logindaten von CONTABO



Ihre Logindaten!

› [Mehr Informationen](#) › [Expressantwort](#)

 [agb.html](#)

mit dieser E-Mail möchten wir Sie nochmals herzlich bei Contabo begrüßen!

Ihre Bestellungen wurden nun erfolgreich bearbeitet. Wir freuen uns daher, Ihnen im Folgenden die Zugangsdaten zu den von Ihnen bestellten Angeboten mitzuteilen.

Kundennummer 65 [REDACTED]

Bitte geben Sie Ihre Kundennummer bei sämtlicher Korrespondenz mit uns, egal ob per E-Mail oder per Telefon, an. Dies gewährleistet eine schnellstmögliche Bearbeitung Ihrer Anfrage.

Kundenlogin

Sie können Ihren gesamten Kunden-Account über unseren Kundenlogin unter <https://my.contabo.de> verwalten. Bitte benutzen Sie hierfür die folgenden Zugangsdaten:

Adresse	https://my.contabo.de
Benutzername	wwi [REDACTED]
Passwort	d3V [REDACTED]

Sobald Sie sich eingeloggt haben, können Sie alle bestellten Produkte einsehen, Ihre Server neu starten und neu installieren sowie ein Rettungssystem booten. Desweiteren können Sie Ihre Kontaktinformationen und reverse DNS-Einträge aktualisieren, Ihre Zahlungshistorie einsehen und auf bequeme Weise neue Zahlungen aufgeben.

Ihr Webspaces-Paket

Hauptdomain (Paket-Typ)	Benutzername	Passwort	IP des Servers	Paket-Administration
gtamechatronik.de Webspaces-Paket M +	k [REDACTED]	[REDACTED]	91.1 [REDACTED]	https://m [REDACTED]

Die von Ihnen zu diesem Paket bestellte Domain gtamechatronik.de wird innerhalb der nächsten 24 Stunden in allen Netzen verfügbar sein. Dann wird Ihr Webspaces unter Eingabe des Domainnamens im Browser erreichbar sein

Erster Aufruf der Website

www.gtamechatronik.de/



Bisher wurde noch keine Seite hinterlegt.

Laden Sie Ihre Webseiten-Inhalte einfach via FTP in das Verzeichnis public_html (und ersetzen Sie die Datei index.html durch Ihre (beziehungsweise löschen Sie diese)).

cPanel (Hosting Platform) - Anmeldung

Paket-Administration <https://m27>

CONTABO

cPanel-Anmeldung

Benutzername

Kennwort

Geben Sie Ihr Kontokennwort ein.

Anmelden

[Kennwort zurücksetzen](#)

Eintragen der von CONTABO erhaltenen Logindaten

Verwalten und Hochladen der Dateien auf der Website

Hier kann die Website aufgerufen werden

The screenshot displays the cPanel interface. On the left is a dark sidebar with the 'CONTABO' logo and 'WordPress Manager by m2712'. The main area is titled 'Tools' and contains a grid of icons for various services. A red circle highlights the 'Dateiverwaltung' (File Management) icon under the 'Dateien' (Files) category. On the right, a sidebar titled 'Allgemeine Information' (General Information) shows user details. A red circle highlights the 'Primäre Domain' (Primary Domain) field, which contains the text 'gtamechatronik.de'. A yellow notification banner at the top states: 'The Horde webmail application has been removed in cPanel & WHM version 108. All Horde email, contacts, and calendars will be automatically migrated to Roundcube. For more information, read our cPanel Deprecation Plan documentation.'

cPanel – Dateien für Homepage auf Website hochladen

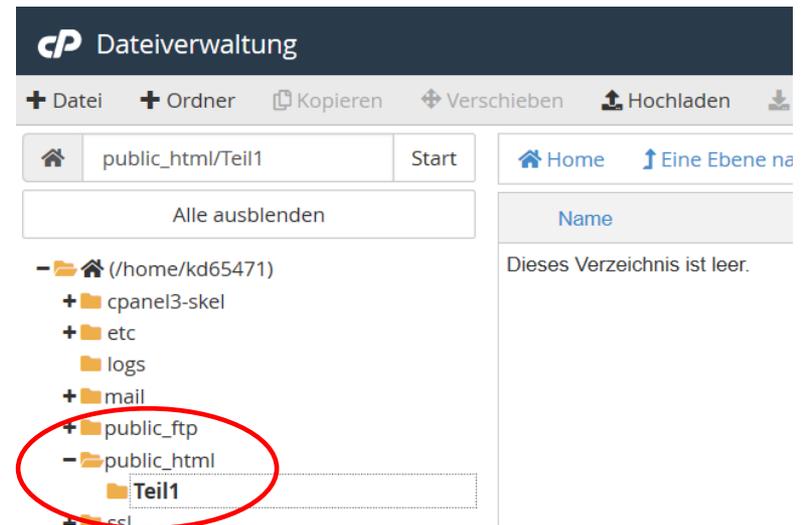
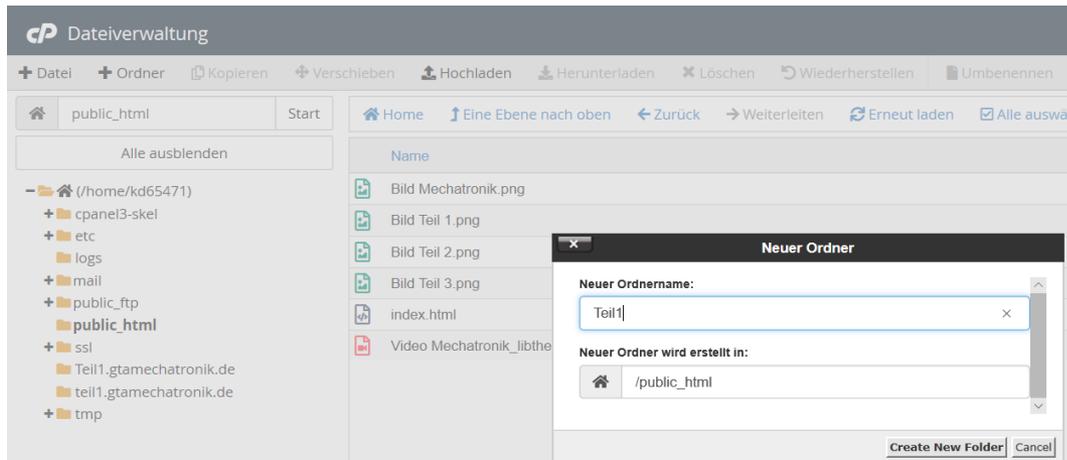
The screenshot shows the cPanel file manager interface. The top navigation bar includes a dark header with the 'cP' logo and 'Dateiverwaltung'. Below it is a toolbar with icons for '+ Datei', '+ Ordner', 'Kopieren', 'Verschieben', 'Hochladen' (circled in red), 'Herunterladen', 'Löschen', 'Wiederherstellen', and 'Umbenennen'. The left sidebar shows a directory tree for '/home/kd65471' with folders like '.cagefs', '.cpanel', '.cphorde', 'cpanel3-skel', etc., and 'public_html' circled in red. The main area displays a file list with columns for 'Name', 'Date', 'Größe', and 'Beschreibung'. The file 'index.html' is highlighted with a red arrow pointing to a blue text box. The text box contains the instruction: 'Die html-Datei der Startseite (Homepage) muß „index.html“ heißen (der Browser sucht zuerst nach „index.html“). Sonst zeigt der Browser an:'. Below the text box is a screenshot of a browser displaying an 'Index of /' error page with a table of files.

Die html-Datei der Startseite (Homepage) muß „index.html“ heißen (der Browser sucht zuerst nach „index.html“). Sonst zeigt der Browser an:

Name	Last modified	Size	Description
Bild Mechatronik.png	2020-02-22 20:30	232K	
Bild Teil 1.png	2020-02-22 20:38	10M	
Bild Teil 2.png	2020-02-22 20:38	10M	
Bild Teil 3.png	2020-02-22 20:38	10M	
index.html			
Video Mechatronik_libtheora_001.ogv			

Subfolder anlegen: www.gtamechatronik/Teil1

Im Ordner public_html einen neuen Unterordner (subfolder) „Teil1“ anlegen.



Subfolder anlegen: www.gtamechatronik/Teil1

In diesen Unterordner „Teil1“ die Dateien hochladen.
Die html-Datei muß wiederum „index.html“ heißen.

Max. zulässige Dateigröße für das Hochladen: 48,2 GB

Vorhandene Dateien überschreiben

Dateien hier ablegen, um Hochladevorgang zu starten

oder

[Datei auswählen](#)

index.html
100%
418 Bytes complete

Motoren im Auto_libtheora.ogv
100%
38.04 MB complete

cp Dateiverwaltung

+ Datei + Ordner Kopieren Verschieben Hochladen Herunterladen

public_html/Teil1 Start

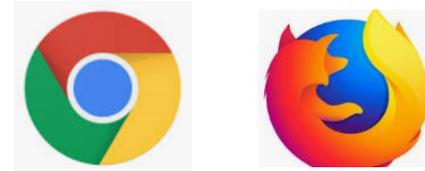
Alle ausblenden

- /home/kd65471
 - + cpanel3-skel
 - + etc
 - logs
 - + mail
 - + public_ftp
 - public_html
 - Teil1**
 - + <<l

Name
index.html
Motoren im Auto_libtheora.ogv

Welchen Browser verwenden ?

Videos funktionieren auf Windows Computer
als auch Android Smartphone :



Videos funktionieren auf Windows Computer
aber nicht auf Android Smartphone :

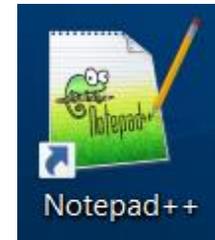


Videos funktionieren nicht:

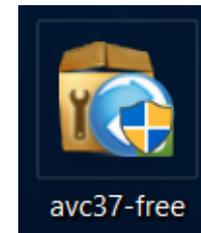


Zusammenfassung – Tools zur Erstellung einer Website

Editor



Videokonverter



Webhoster



Hosting Platform



Anhang

Abkürzungen

HTML	Hypertext Markup Language	Programmiersprache zur Erstellung von Webseiten
CSS	Cascading Style Sheets	
FTP	File Transfer Protocol	Datenübertragungsprotokoll für Netzwerke (siehe auch HTTP)
HTTP	Hypertext Transfer Protocol	Protokoll für die Verknüpfung der Dokumente im WWW
IP	Internet Protocol	
JS	Java Script	
JSON	JavaScript Object Notation	
	Eine JSON-Datei speichert Programm-Code in Form von sogenannten Objekten, Arrays oder sonstigen Variablen. Der Zweck ist, Daten zwischen verschiedenen Programmen oder Server-Client-Systemen auszutauschen.	
nbp	non breaking space	Leerzeichen
br	braking space	Neue Zeile
a href	„anchor“ hyperlink reference	„Anker“ Sprungziel
SSL	Secure Sockets Layer	Verschlüsselungsprotokoll zur sicheren Datenübertragung im Internet
SEO	Search Engine Optimization	Suchmaschinen-Optimierung (Google)

Programmierung von Webseiten – Übungen 1

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
Meine Webseite  
</html>
```

Meine Webseite

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<span style='color:red'>  
Meine Webseite  
</span>  
</html>
```

Meine Webseite

<https://www.a-coding-project.de/ratgeber/html/text-gestalten>

Programmierung von Webseiten – Übungen 2

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<span style='color:red;font-size:38px'>
Meine Webseite
</span>
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<span style='color:red;font-size:38px;
background-color:yellow'>
Meine Webseite
</span>
</html>
```

Meine Webseite

Meine Webseite

Programmierung von Webseiten – Übungen 3

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<h1 style='color:red'>
Meine Webseite
</h1>      <!-- einzeliger Kommentar -->
<h2>
Erster Teil
</h2>
<p>
Text
</p>
</html>
```

Meine Webseite

Erster Teil

Text

Programmierung von Webseiten – Übungen 4

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<title>Meine Webseite</title>
<h1 style='color:red'>
Meine Webseite
</h1>
<h2>
Erster Teil
</h2>
<p>
Text
</p>
</html>
```

Meine Webseite

Erster Teil

Text

Der Tittel (title) im Reiter des Browsers wird angezeigt:



Programmierung von Webseiten – Übungen 5

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
MeineWebseite
```

```
<a href='http://www.google.com'>
```

```
Google
```

```
</a>
```

```
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
MeineWebseite
```

```
&nbsp; <!--Leerzeichen einfüegen -->
```

```
<a href='http://www.google.com'>
```

```
Google
```

```
</a>
```

```
</html>
```

MeineWebseite [Google](http://www.google.com)

MeineWebseite [Google](http://www.google.com)

<https://www.a-coding-project.de/ratgeber/html/hyperlinks-und-anker>

<https://www.html-seminar.de/interne-links.htm>

Programmierung von Webseiten – Übungen 6

```
<!DOCTYPE html>
<html>
MeineWebseite
<a href='http://www.google.com'>
<br><br>
Google
</a>
</html>
```

MeineWebseite

[Google](http://www.google.com)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<button>Ein
</button>
<button>Aus
</button>
</html>
```

Ein Aus

Programmierung von Webseiten – Übungen 7

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<a href=Ein><button>Ein </button></a>
&emsp;
<a href=Aus><button>Aus </button></a>
</html>
```

oder

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<a href=\"Ein\"><button>Ein </button></a>
&emsp;
<a href=\"Aus\"><button>Aus </button></a>
</html>
```



Achtung: Das Zeichen " funktioniert nicht,
Es muß im Texteditor eingegeben werden: "

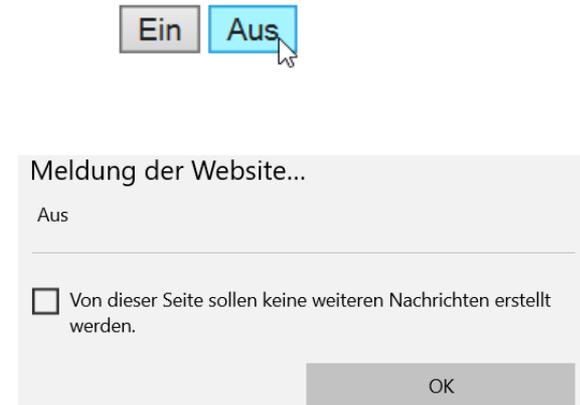
Zwei Leerzeichen - Tippe ` `

Vier Leerzeichen - Tippe ` `

Programmierung von Webseiten – Übungen 8

Mit einem JS (JavaScript) –Befehl:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<button onclick='alert("Ein")'>Ein
<!-- JavaScript-Befehl steht in einfachen Anführungszeichen -->
</button>
<button onclick='alert(" Aus ")'>Aus
</button>
</html>
```



Programmierung von Webseiten – Übungen 9

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<a href="Ein"><button><h1 style>Ein </button></a>
&emsp;
<a href="Aus"><button><h1 style>Aus </button></a>
</html>
```



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<a href="Ein"><button><h1 style='height:150px;width:180px'>Ein </button></a>
</html>
```



Einfügen von editor-Text und einer pdf-Datei

Einfügen von editor-Text:

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<object data="test.txt" type="text/plain" width="600" height="200">
```

```
</object>
```

```
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>                                <!-- Steht am Beginn jeder html-Datei -->
<html>
<head>
<title>GTA Mechatronik</title>                  <!-- Titel des Tabs (Reiters) im Browserfenster -->
</head>
<body style="background-color:orange;"          <!-- Hintergrundfarbe fuer die gesamte Webseite -->
<center>
<br>                                           <!-- Leerzeile -->
<span style="font-family:'Verdana';color:white;font-size:80pt">
GTA Mechatronik                                <!-- Schriftart, Schriftfarbe, Schriftgroesse in points -->
<br>
</span>
<span style="font-family:'Verdana';color:white;font-size:30pt">
f&uuml;r Sch&uuml;ler ab Klasse 8                <!-- siehe Umlaute in html -->
<br><br><br>
</span>

<br><br>                                         <!-- Zeiger auf Bilddatei, Darstellung Breite + Hoehe -->
```

Einfügen einer pdf-Datei:

```
<iframe src="Name.pdf" width="1000" height="800px"></iframe>
```

oder

```
<object data="Name.pdf" type="application/pdf" width="1000" height="800"> </object>
```

Programmierung von Webseiten – Einbinden einer CSS-Datei

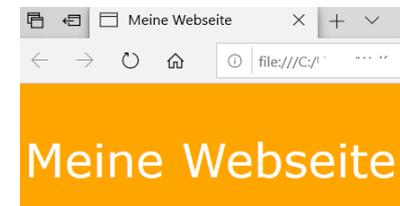
Meine Webseite.txt → Speichern als Meine Webseite.html

```
<!DOCTYPEhtml>
<html>
<head>
<title>Meine Webseite</title>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="Stylesheet.css">
</head>
<body>
<p>Meine Webseite
</p>
</body>
</html>
```

Stylesheet.txt → Speichern als Stylesheet.css im gleichen Ordner

```
body
{
color: white;
font-family: Verdana;
font-size: 50px;
background-color:orange
}
```

	Meine Webseite	Textdokument
	Meine Webseite	HTML-Datei
	Stylesheet	Textdokument
	Stylesheet	Kaskadierendes Stylesheet-Dokument



HTTP, HTTPS and SSL

<https://www.youtube.com/watch?v=hExRDVZHhig>

HTTP HYPERTEXT TRANSFER PROTOCOL



In standard HTTP, all information is sent in clear text.

Vulnerable to hackers.

The diagram shows a desktop computer on the left and a server rack on the right. A blue cloud represents the internet. A blue arrow points from the server to the computer, indicating data transfer.

HTTPS SECURE HYPERTEXT TRANSFER PROTOCOL

HTTP with a **security** feature.



Encrypts the data that is being retrieved by HTTP.

The diagram shows a desktop computer on the left and a server rack on the right. A blue cloud represents the internet. A blue arrow points from the server to the computer, indicating data transfer.

SSL SECURE SOCKETS LAYER

Protocol that's used to ensure security on the internet.

Uses public key encryption to secure data.



The logo is a circular emblem with a green shield in the center containing the letters 'SSL'. The word 'SECURED' is written in a curve at the top, and 'POWERCERT' is written in a curve at the bottom. A banner across the bottom of the shield says 'ENCRYPTION'.

Website in Google-Suchergebnissen anzeigen lassen

<https://support.google.com/webmasters/answer/34397?hl=de>

Willkommen bei der Google Search Console

Domaininhaberschaft über DNS-Datensatz bestätigen

gtamechatronik.de

Anleitung für: **Alle DNS-Anbieter** ▼

1. Melde dich bei deinem Domainnamen-Anbieter (z. B. godaddy.com oder namecheap.com) an
2. Kopiere den TXT-Eintrag unten in die DNS-Konfiguration für **gtamechatronik.de**

google-site-verification=pzl70n...

3. Drücke unten auf **Bestätigen**



Loginbereich

- › Ihre Dienste
- › Zahlungsinformationen
- › Ihre Kundendaten
- › Serversteuerung
- › VPS-Steuerung
- › IP-Verwaltung
- › Neuinstallationen
- › Domains
- › **DNS-Zonen-Verwaltung**
- › Reverse-DNS-Verwaltung
- › Tutorials
- › FAQ

Einen neuen DNS-Eintrag anlegen

Name	<input type="text" value="gtamechatronik.de"/>
TTL	<input type="text" value="86400"/>
Typ	<input type="text" value="TXT"/>
Priorität	<input type="text" value="0"/>
Daten	<input type="text" value="google-site-verification"/>

Ende